

Attività: CACCIA AI SEGNI

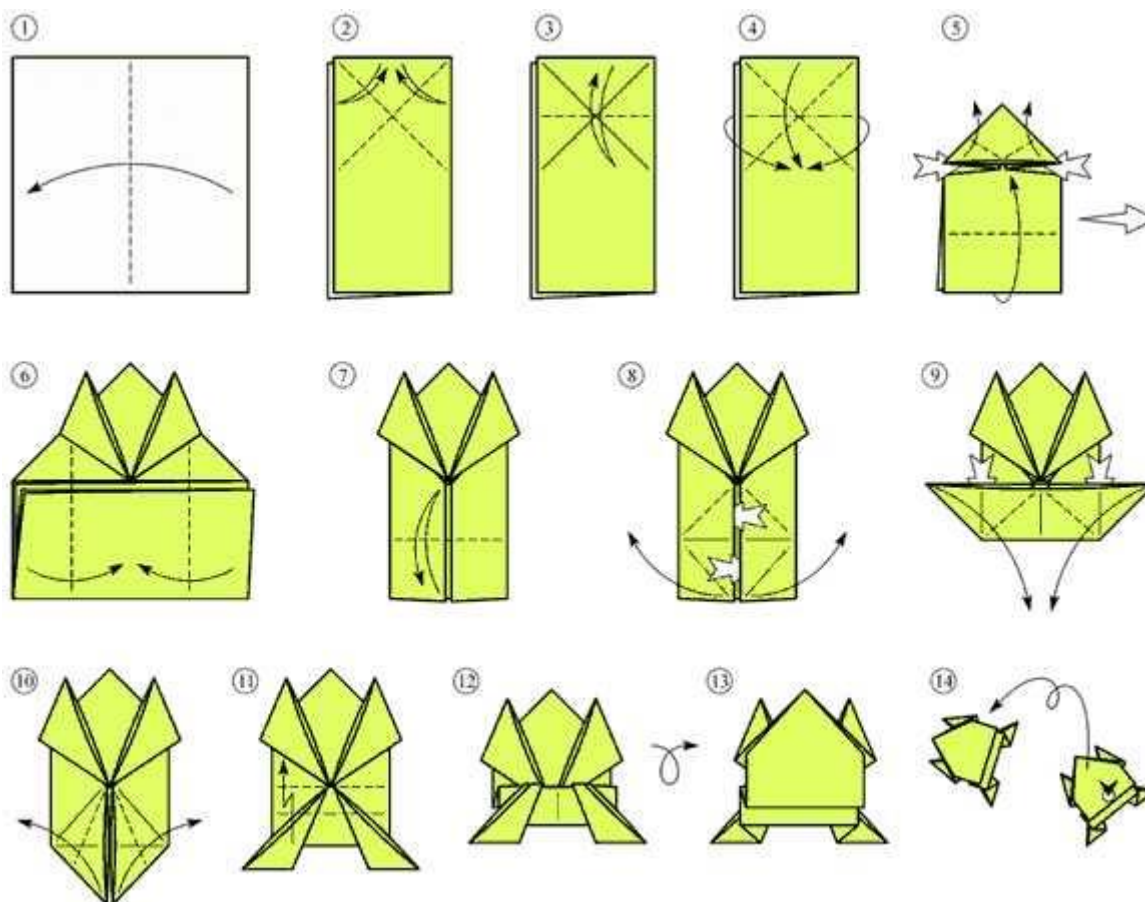
Vi suggeriamo alcune prove legate ad alcuni ambiti di vita dei ragazzi nei quali è possibile rintracciare segni che parlano loro della vocazione. Modificate e variate liberamente secondo le vostre esigenze e il vostro gruppo.

Materiale: Bibbia, fogli di carta e cartoncino.

1. **Parola di Dio:** la prova consiste nel ricostruire la **frase cifrata** cercando le parole nei seguenti brani della Bibbia.

Genesi 18,26 posizione n.21
 Giovanni 15,1 posizione n.4
 Salmo 118,14 posizione n.9
 Ester 8,16 posizione n.7
 Rut 3,2 posizione n.11
 1Timoteo 6,18 posizione n.14
 Esodo 19,8 posizione n.1

2. **Le persone che incontrano (come la rana che salta e si sposta da un posto all'altro):** la prova consiste nel realizzare un **origami** di carta a forma di rana, seguendo le istruzioni. La prova è superata se ogni componente della squadra è riuscito a costruire una rana che salta!



3. **La famiglia (l'intesa è necessaria per crescere insieme così come per indovinare le parole):** la prova consiste in una sfida a **Taboo**. Ogni componente della squadra dovrà far indovinare agli altri almeno una parola senza usare le parole che sono specificate nella carta e senza mimare.

ADAMO Eva Uomo Costola Paradiso Creazione	PARADISO TERRESTRE Eden Adamo Eva Animali Piante	NOÈ Arca Animali Coppie Diluvio pioggia	ARCA Noè Alleanza Diluvio Animali Peccatori	CAINO Abele Pastore Contadino Omicidio Sangue
GENESI Libro Bibbia Creazione Noè Babele	SERPENTE Peccato Rettile Adamo Eva Mela	CREAZIONE Giorni Sera Mattino Animali Piante	ALTARE Pietra Offerta Sacrificio Messa Pane e vino	DILUVIO Acqua Arca Pioggia Noè Animali
DIO Padre Figlio Spirito santo Buono Creatore	ABRAMO Pastore Obbediente Viaggio Casa Terra	MOSÈ Egitto Salvezza Mar rosso Pasqua Comandamenti	COMANDAMENTI Dieci Tavole Mosè Israele Leggi	ISACCO Abramo Figlio Sacrificio Gesù ariete
EGITTO Faraone Cleopatra Nilo Geroglifici Mosè	GIUSEPPE Sogni Spighe Mantello Giacobbe Fratelli	PASQUA Resurrezione Egitto Mar rosso Uova Colomba	UNTO Olio Crisma Battesimo Scelta Re	ALLEANZA Patto Tavole Firma Popolo Battaglia

4. **Oratorio (è uno dei luoghi attraverso i quali la comunità si prende cura dei più piccoli):** I ragazzi dovranno cercare nello spazio dell'oratorio, che voi indicherete loro, oggetti con le seguenti caratteristiche:

QUALCOSA CHE LUCCICA
 QUALCOSA DI LISCIO
 QUALCOSA DI RUVIDO
 QUALCOSA DI TRASPARENTE
 QUALCOSA DI TONDO
 QUALCOSA DI LIQUIDO
 QUALCOSA CHE PROFUMA
 QUALCOSA CHE PUZZA
 QUALCOSA CHE SCRIVE
 QUALCOSA DI VERDE

5. **Amici (foto di gruppo):** i ragazzi trovano un adulto in oratorio che scatti loro una foto ritraendoli in una particolare posa che voi indicherete (piramide, squadra di calcio, abbracciati, in salto...) da inviare a voi.